

„Corona-konforme Übungen an Schulen“

Diese Sammlung ist das Ergebnis eines Online-Workshops zum Thema "Corona-konforme Erlebnispädagogik an Schulen und mit Schulklassen" des Bundesverbands Individual- und Erlebnispädagogik e.V. vom 04. Juni 2020.

Die Auflistung erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit. Vielmehr soll sie Anregungen und Tipps geben, welche Übungen man unter den aktuellen Hygieneschutzmaßnahmen aufgrund der Corona-Virus-Pandemie einsetzen kann. Für den, den Gegebenheiten entsprechenden Einsatz, ist jed*e Trainer*in selbst verantwortlich.

Weitere Informationen unter www.be-ep.de

Kooperationsaufgaben / Problemlöseaufgaben

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
Codeknacker Complexity Taschenrechner	Die Gruppe muss Zahlen von 1 - 30 in der richtigen Reihenfolge berühren. Dabei spielt die Zeit eine wichtige Rolle. Das Team hat einen Raum, in welche sie sich besprechen können. Von diesem Raum ist das Zahlenfeld nicht einsehbar. Beim Zahlenfeld darf nicht gesprochen werden. Die Zahlenblättchen können mit dem Fuß berührt werden.	Draußen und drinnen	10 -15	30 bis 60min	Zahlen, Seil	Der geheime Code Kooperative Abenteuerspiele 2 Seite 123 Und Metalog Training Tools
Labyrinth	Die Gruppe muss einen bestimmten Weg durch das Labyrinth finden, ohne zu sprechen und mit Mindestabstand.	Draußen und drinnen	10 -15	60 bis 120min	Fliesen, Plane Materialplane mit Schachbrettmuster	Praktische Erlebnispädagogik 1 oder 2

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
					(mind. 7 x7) aufgeklebt	
Mausefallengang Lasersicherung	Es wird aus Sportgeräten oder anderen Gegenständen einen Parcours gebaut, welcher anschließend immer von einer Person begangen werden muss. Die Person ist dabei blind, wird aber von einer weiteren Person koordiniert	großer Raum oder draußen	15 TN	je nach Größe	Äste, Seile, Sportgeräte, ...	Kooperative Abenteuerspiele 2
Reality Check	Jeder Spieler bekommt eine Bildkarte und nur diese Person darf das Motiv sehen. Anschließend müssen sich die Teilnehmer die Bilder erklären und die richtige Reihenfolge herausfinden.	draußen oder großer Raum	15 bis 30	1 Stunde	Reality Check Spiel	Metalog Training Tools
WUPS	“Klatschen bücken klatschen (nur in die eigenen Hände klatschen)” Impulse weitergeben	draußen und drinnen	egal			
Zoom, Rezoom Reality Check Sinnobelisk Pankuloß (Link Annette Reiners)	Jeder TN bekommt 2 Bilder. Sie sollen nun Ihre Bilder beschreiben. Nun folgt der einzige Hinweis, dass alle Bilder in eine richtige Reihenfolge gebracht werden müssen. Hier entwickelt sich eine erfrischende Dynamik, zu beobachten wie aus anfänglichem Unverständnis in Bezug auf den gemeinsamen Nenner der Bilder, nach und nach ein System entwickelt, bis den Teilnehmern erst einmal klar wird, dass es sich um ein Zoom verschiedener Szenen handelt. Aktives Zuhören, aktives Erklären und Transferdenken	Drusen und drinnen	10-15	120 min	Zoom, Bilder	Zoom von Tstvan Banyai aus dem Verlag Sauerländer

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
	wird hier ebenso gefördert wie das Einhalten und die Erkenntnis der Wichtigkeit von Einhaltung der Gesprächsregelkultur.					
Kennenlern-Bingo	Jeder Teilnehmer bekommt ein Bingo-Blatt und einen Stift. Die Aufgabe ist es Unterschriften anderer in den einzelnen Feldern zu sammeln. Jeder darf nur einmal auf einem Bogen unterschreiben und nur in das Feld, dessen Aussage auf die Person zustimmt. Da die Teilnehmer unterschiedliche Bingo-Bögen haben ist dies meist etwas verwirrend (diese Info erhalten die Teilnehmer im Übrigen nicht!). Gewonnen hat die Person, die ihren Bogen zuerst vollständig hat. Dies wird dann in der großen Runde besprochen und überprüft. Die übrigen Zettel können auch vorgelesen und überprüft werden.	Draußen und drinnen	Ab 6 Personen , ab 8 Jahren	10 bis 30 Min.	pro Teilnehmer ein Kennenlern-Bingo Blatt und einen Stift	https://www.super-sozi.de/kennenlernbingo/
Capture the flag ???	Fahnen Klau mit Schwimnudeln oder Eroberung. Wenn ich in das besagte Feld komme, ohne von einer Schwimnudel berührt zu werden, hat meine Nachbarschaft gewonnen	Draußen	10	60 -120 Min.	Schwimnudeln Flaggen Material für Felder Kennzeichen	
Kommunikation mit Funke	Die Gruppe wird in vier Kleingruppen aufgeteilt. Jede Gruppe bekommt einen eigenen Raum oder steht sehr weit auseinander (100 bis 200m). Dies ist Ihr Bauplatz.	Draußen und drinnen	10 bis 15	120 bis 240 Min.	Bausteine, Funkgräte, Bilder	Selber erfunden

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
	<p>Hier gibt es Bausteine, Funkgerät und ein Bild eines Bauwerkes (Turm, Brücke, Haus, ...) Auch andere Bilder sind möglich, z.B. Fahrzeuge. Ziel ist es nun das jede Gruppe die Modelle der Fotos baut, also 4 Modell.</p> <p>Dazu werden die Fotos über die Funkgräte erklärt. Einige Funkgeräte haben eine „VOX“ Funktion und sind somit Sprachgesteuert. Damit müssen die Funkgeräte nicht angefasst werden. Abstand wahren, kommunizieren wer was baut und nicht unnötig alles anfassen</p>					
Kommunikartio	Zwei Spielern setzen sich Rücken an Rücken. Ein Spieler hat einen Gegenstand, welchen er dem zweiten Mitspieler beschreibt. Dieser versucht diesen entweder zu zeichnen oder aus einer Auswahl an Gegenständen herauszusuchen.	draußen und drinnen	je nach Anzahl der Gegenstände	20 Min	Legosteine, Bauklötze, sonstige Gegenstände. Auf jeden Fall immer zwei Gleiche	Metalog Training Tools
Kommunikation Hürden	Alles mit Mindestabstand! 1 Schüler hat Bauplan und sitzt mit dem Rücken zu einem TN vor dem die Teile liegen. Ein dritter Schüler muss zusammenbauen, ist aber blind. Augenbinde und Baugestände dürfen nur von der Bau-Person benutzt werden.	draußen und drinnen	10 bis 15	30 bis 60min	Bauplan und Gegenstände mit denen gebaut werden soll	nicht herausbekommen
Fluch der Karibik	blinde Person sammelt Dinge ein, Navigator ist auch blind	draußen und drinnen	Min. 2			

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
Marionette	Abwandlung Fluch der Karibik, 1 Person wird fremdgesteuert von 4 (je zwei Personen Arme und 2 Personen Beine)	draußen und drinnen	Min. 6			
Sumpflättchen	Mit Bandschlingen (jede Griffschlaufe muss markiert werden, ggf. Handwerkerhandschuhe für jeden Teilnehmer bereitstellen, um Brand- und Reibungsverletzungen zu vermeiden)	draußen und drinnen	Min. 5			
Legobauen	Zwei Personen sitzen Rücken an Rücken. Die erste Person baut aus Legosteinen eine Figur. Anschließend erklärt diese Person der zweiten die Figur so, dass diese sie nachbauen kann	egal	beliebig	15 Min.	Duplosteine von Lego,	
Musik	kein Singen (Gottesdienstregelung), lieber Percussion Trommelbau, Body-Percussion		egal			
Seiltor Seilschwingen Riesenseil-springen	Die Gruppe muss durch eine schwingendes seil durch Laufen. Die Anzahl der gleichzeitig laufenden TN muß so gewählt werden, dass die TN sich nicht anfassen müssen und dass der Abstand eingehalten werden kann	draußen	10 bis 15	20 bis 60 Min.	Seil	nicht herausbekommen
Land Art	Im Wald was bauen Alleine jeder für sich oder Immer mit Abstand. Einer geht hin legt was hin geht wieder auf seinen Platz, der Nächste geht hin leg was dazu, setzt was drauf ohne das Andere zu	draußen			alle Möglichen Naturmaterialien	Ehr eine Methode, wird in der Literatur oft als eigenes Kapitel angesehen

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
	Berühren und das so weiter bis das Bauwerk fertig ist.					
Solo	Jeder ist für sich alleine mit Aufgaben zur Beobachtung, ganz ohne Aufgabe und Beschäftigung, je nach Zielsetzung sehr unterschiedlich.	draußen		1 Stunde bis mehre Tage		
Balltransport Bullring Nitro Ball Atomtransport Transportring	Ein Ring auf dem ein kleiner (Tennis-)Ball liegen kann. An dem Ring ist jeweils eine Schnur pro TN angebracht. Sie sollten so lang sein, dass der Mindestabstand eingehalten werden kann. Den Ball darf nur vom nur vom Trainerangefasst werden. Mit dieser Vorrichtung soll der Ball von A nach B transportiert werden, ohne den Boden zu berühren. "Corona" Beauftragter	draußen	5 bis 16	20 bis 60 Min.	Die gebastelte Vorrichtung, Tennisball oder/ und verschieden große Bälle	Kooperative Abenteuerspiel 2
Teamstift	Ähnlich wie Balltransport. Statt des Ringes ist ein Stift an den schnüren. Mit diesem soll ein Weg auf einem großen Papier nachgemalt werden.	draußen und drinnen	5 bis 16	20 bis 60 Min.	Die gebastelte Vorrichtung mit Stift. Sinnvoll ein dickeres Rundholz mit Loch für einen Edding, Schnüre in verschiedenen Höhen anbringen	
Planen Transport	Eine Große Planen das der Sicherheitsabstand eingehalten werden kann. In der Mitte ist ein Becher/ Wein	draußen	4 bis 8	30 bis 60min	Planen: 4m mal 4m oder 5m mal 4m	

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
	Gals mit Wasser und des muss von A nach B transportiert werden, ohne umzufallen.					
Planen Ball	Jeder Mannschaft hat eine Plane und hält sie mit Mindestabstand leicht gespannt fest, so dass man sich einen Ball von Plane zu Plane zuwerfen kann.	draußen	8 bis 16	20 bis 40 Min.	Planen und Ball	???
Skatspiel	Die TN sollen das Skatspiel sortieren und ablegen, ohne mit einander zu sprechen. Das Skatspiel darf nur einmal benutzt werden man kann mit Zetteln eigen Skat Spiel malen schreiben oder zahlen 1- 32. Ich brauche das 3-mal, da es gut ist 1 bis 3 Durchgänge zu machen umzusehen ob sie Sachen anders machen.	draußen und drinnen	10 bis 15	40 bis 90 Min.	Skat Spiele	Von Susanne
Säure See	Die Gruppe Soll einen Schatz aus dem See bergen. Das Seil, um eine Person über den See zu bringen, muss so lang seine, das immer der Mindestabstand eingehalten werden kann.	draußen	10 bis 15	60 bis 120 Min.	Ein langes Seil zur Markierung des Sees eine weite Seil welches mehrere Male über denn See reicht einen Schatz, 1 Helm, Augenbinden	Große Übungssammlung Ziel Verlag
Murmeltransport Murmelreise	Aus 1,5 m langen Plastikrohren oder Regenrinnen soll eine lange Murmelbahn entstehen, sodass die Murmel über eine möglichst lange Distanz transportiert werden kann	draußen oder großer Raum	10 bis 15	20 bis 40 Min.	Regenrinnen, Rohre, Mummeln, Handschuhe	Kooperative Abenteuerspiel 2

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
Steine der Macht	<p>Die Corona-Änderung ist, dass man für jeden TN zwei Schüsseln braucht. Eine aus der er Murmeln nehmen kann und eine, die als „Briefkasten“ dient, da er die Murmeln nicht direkt vom Mitspieler anfassen/ bekommen soll.</p> <p>Das bedeutet, wenn ich von XY 2 Murmeln bekomme, dann legt XY sie in die Briefkasten-Schüssel und ich darf mir aus meiner Schüssel 2 Murmeln nehmen.</p>	draußen	10 bis 15	30 bis 40 Min.	Murmeln, 2 Schüsseln pro TN	Praktische Erlebnispädagogik 2 Seite 155
Blinder Parcours Blind Walk	Nur mit Stimme führen und Augenbinden nicht tauschen.	draußen	10 bis 15	30 bis 40 Min.	Augenbinden	Große Übungssammlung Ziel Verlag
Blinde Raupe	5 Personen hintereinander	draußen und drinnen	5 bis 10		Abstands-Stöcke, ggf. Blindmasken	
Tonne aus Seilkreis holen	Eine Tonne soll mit einem Seil/ Seilen aus dem Kreis geholt werden. Das seil muss lang genug sein, um den Mindestabstand eingehalten werden kann.	draußen	10 bis 15	30 bis 90 Min.	Seile	???
Team-Turm Fröbelturm	<p>Gruppe muss einen Turm aus mehreren Klötzen bauen. Die Klötze dürfen nur mit einem Kran gestapelt werden.</p> <p>Der Abstand zwischen den Mitspielern muss immer gewahrt bleiben</p>	draußen oder großer Raum	max. 12 TN pro Turm	1 Stunde	TeamTurm oder Fröbelturm	Metalog Training Tools

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
Moorpfad	Gemeinsam muss ein Weg durch einen Bereich gebaut werden, welcher ohne die Hilfsmittel nicht betreten werden darf. Die Verbindung unter den Teilnehmern erfolgt mit langem Stab oder Poolnudel, Teppichfließen müssen nicht immer berührt sein	draußen oder großer Raum	Kleingruppen	1 Stunde	Teppichfließen, Poolnudel, Stäbe	
Blinder Mathematiker	Die Teilnehmer greifen mit Abstand zu anderen Mitspielern das Seil. Nachdem sie die Blindmasken aufgesetzt haben, geht es darum, geometrische Figuren zu gestalten. Das Seil darf dabei nicht losgelassen werden. Es gibt einen "Corona" Beauftragten, der für die richtigen Abstände sorgt.	draußen oder großer Raum	15 TN	30 Min.	Langes Seil, Augenbinden	Kooperative Abenteuerspiele 1
Pfadfinder Verborgener Pfad	Es ist ein großes Spielfeld aus quadratischen Feldern aufgebaut. Es gilt, den richtigen Weg durch dieses Feld zu finden. Dabei darf die Gruppe sich nicht mit Worten verständigen und immer nur eine Person darf sich im Spielfeld befinden.	draußen oder großer Raum	15 TN	2 Stunden	Teppichfliesen, Steinplatten, Zeitungspapier	Kooperative Abenteuerspiel 2
Leonardo's Brücke	Mehrere kleine Gruppen bauen mit langen Streichhölzern für ihr Team eine Brücke nach dem Vorbild von Leonardo da Vinci.	großer Raum,	beliebig	1 Stunde	Lange Streichhölzer, Tische und Stühle, Handschuhe, Schutzmasken	

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
laufendes A	Die Personen, welche das A bewegen, müssen immer Abstand halten. Dafür gibt es einen "Corona" Beauftragten.	draußen	15 TN	1 Stunde	Handschuhe für die Seile, laufendes A	Kooperative Abenteuerspiele 1
Brückenbau	Aus verschiedenen Materialien sollen die Teilnehmer eine Brücke konstruieren, welche einen bestimmten Abstand überspannt. Varianten davon können sein, dass eine Brücke von mehreren Personen gebaut werden soll, diese sich aber nicht sehen können und nur eine bestimmte Anzahl an Absprache Treffen haben	mehrere Räume	15 TN	1 Stunde	Papier, Pappe, Klebeband, Nudeln, ...	
Menschentischfußball	Die Teilnehmer werden, wie bei einem Tischfußball, an Seilen oder langen Stangen aufgereiht und spielen Fußball	draußen oder großer Raum	16 TN pro Mannschaft	15 Min. pro Spiel	Biertische als Begrenzung, Seile, Stangen, Fußball, Handschuhe	
Der große Eierfall	Aus verschiedensten Materialien soll eine Konstruktion entstehen, welche es einem rohen Ei ermöglicht, einen Sturz aus dem zweiten Stock zu überleben.	mehrere Räume oder draußen	nach belieben	1 Stunde	Klebeband, Strohhalme, Papier, Watte, Luftballon, Schnur, rohes Ei, Schere,...	Kooperative Abenteuerspiele 1
Kollektives Gedächtnis	viele Gegenstände werden in der Mitte eines Kreises platziert und mit einem großen Tuch verdeckt. Das Tuch wird für eine kurze Zeit entfernt und die Gruppe soll sich so viele Gegenstände wie möglich merken und hinterher aufschreiben.	großer Raum oder draußen	20 TN	20 Min.	alle möglichen Gegenstände, großes Tuch oder Fallschirm	Kooperative Abenteuerspiele 2

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
verflichte Quadrate Teamquadrat (Metalog)	Jeder Teilnehmer soll sein eigenes Quadrat legen. Dafür hat er einen eigenen Bereich, welcher nur von ihm betreten werden darf. In der Mitte gibt es eine große Tauschbörse, wo die fehlenden oder unpassenden Teile getauscht werden dürfen. Während des gesamten Spiels darf nicht gesprochen werden	draußen oder großer Raum	15 TN	45 Min.	große Quadrate aus Holz oder Teppichstücken	Kooperative Abenteuerspiele 3
60 Min. Wette	Innerhalb dieser Zeit müssen so viele Aufgaben wie möglich erledigt werden. 100 Liegestützen z.B. Alle Aufgaben sollten so sein, dass einer alleine diese Anzahl nicht schaffen kann. Aber gemeinsam es möglich ist.	draußen oder großer Raum	Mehrere Teams	60 Min.	Alles was es für die Aufgaben braucht	
Teamwette	Blatt mit vielen Aufgaben, Zeiteinteilung wird gegeben, Teilnehmer gegen Teamer, jeder muss z. B. einen Bart aus Naturmaterialien tragen, Gedichtstrophe;	draußen und drinnen	egal		Einzelaufgaben/ Kleine Gruppenaufgaben	
Dominoeffekt	Aus Dominosteinen oder Holzklötzen wird eine lange Dominostrecke aufgebaut. Dabei gibt es feste Bereiche von einzelnen Personen und klar markierte Übergänge. Man muss schauen, wie man z. B. Akkuschrauber etc. verteilt/ desinfiziert/ etc.	großer Raum	1 TN	1 Stunde	Dominosteine oder Bauklötze	Kooperative Abenteuerspiel 2 oder Metalog Training Tools

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
Systemisch kreisen Satellit Lieblingspflanze Magische Dreiecke	Ruhigere Variante suche Dir 2 Personen und bilde ein gleichschenkeliges Dreieck mit 1,5 m Abstand ohne rennen	draußen und drinnen	Max. 20			
Gestenkette Frugilicious	1 Person macht eine Geste, nächste Person macht es gesteigert weiter	draußen und drinnen	egal			
Bewegungs-Kanon	Dieses Spiel ist ein kurzer Bewegungskanon zum Wachwerden. Zunächst klatschen alle gemeinsam einen bestimmten Ablauf. Anschließend wird dieser dann in Gruppen als Kanon (also zeitlich versetzt) durchgeführt.	draußen und drinnen	9 bis 50	5 Min.		https://www.bpb.de/learn/formate/methoden/62269/methodenkonfer-detailansicht?mid=216
Murmelbahn	einzelne Module werden gebaut und zusammengefügt; Murmel muss von oben nach unten rollen können Handschuhe müssen bei gemeinsam genutzten Gegenständen benutzt werden	drinnen + draußen	egal		Holz, Schrauben, Akkuschauber	

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
Schäferspiel Klanglauf	Teilnehmer werden blind auf der Wiese gestellt eine Person ist der Schäfer und lockt die Schäfchen über akustische Signale in den Stall. Schäfer muss beim Locken auf Mindestabstände achten, jedes Schäfchen benötigt einen festen Stellplatz!	draußen und drinnen	egal			
Murmelbahn auf dem Tisch		draußen und drinnen	egal		Bauklötze werden auf dem Tisch gelegt, Murmel = Tischtennisball	
Platzkarten	im Stehen, Isomattenstücke mit Namen markieren; evtl. keine Karten, sondern darstellende Klein-Gruppenaufgabe	draußen und drinnen	egal			
Ultimate Frisbee	Zwei Mannschaften spielen gegeneinander und dürfen sich die Frisbee nur im Stand zuspielen. Am Ende muss die Frisbee in einem Ziel landen. Fällt die Frisbee auf den Boden oder wird von einem gegnerischen Spieler gefangen bekommt das gegnerische Team diese.	draußen oder große Halle	an die Spielfeldgröße angepasst		Frisbees, Ziele wie Reifen oder Tore	

Abenteueraktionen

Name	Methode/Beschreibung	Ort	TN-Zahl	Zeit/Dauer	Material	Hinweise/Quelle
Seifenkistenbau	Kleingruppen bauen als Rennteam eine Seifenkiste zusammen. Diese wird dann anschließend auf einem Parcours getestet und ein Rennen gefahren.	draußen, große Halle	Teamgröße max. 3 Personen	3 Stunden	Seifenkistenbausätze, Pylonen für Rennstrecke, Schutzmasken für die Teammitglieder, Stoppuhr	Metalog Training Tools
Floßbauprojekt	mehrere Flösse bauen, die Flösse müssen eine bestimmte Größe haben und es dürfen max. 4 TN pro Floß beteiligt sein Baufläche pro Floß? 12- 14qm groß	Badegewässer	Max. 4 TN pro Floß	3 Stunden	Reifen, Fässer, Balken, Schwimmwesten, Paddel, Schutzmasken	
Citybound	Speakers Corner, verschieden Aufgaben, kleine Gruppen	draußen	unbegrenzt	variabel		
Diskgolf	Wie beim Golfen gibt es einen Parcours, welcher mit möglichst wenig Würfeln bewältigt werden muss.	draußen	je nach Parcours	je nach Parcours	mehrere Frisbees, verschieden Ziele oder Tore	
Boseln	Das Ziel des Boßelns ist es, eine festgelegte Strecke mit möglichst wenigen Würfeln einer „Boßel-Kugel“ (ähnl. Bowlingkugel) zu bewältigen. Zwei Gruppen, mit jeweils 4-10 Werfern, messen sich dabei im sportlichen Wettstreit.	draußen oder große Halle	4 bis 6 TN pro Gruppe		Boßel-Kugel	https://www.bossel.de/Bosseln
Abseilen	Klassisches Abseilen, Materialien werden nach jedem Durchgang desinfiziert	draußen	beliebig	nach Gruppengröße	Schutzmasken und Handschuhe	Kooperative Abenteuerspiele 1

Schnitzeljagd Geocaching	klassische Schnitzeljagd, jedoch mit verschiedenen Rätseln verändert, sodass die Teilnehmer in Kleingruppen unterwegs sein können. Die Rätsel beinhalten Hinweise oder Koordinaten, welche zum nächsten Punkt führen.	draußen	nach belieben	nach belieben	Rätsel, Schatzkisten, Schlösser, Kompass und Karte, kleine Dosen,	
Bogenschießen	Jeder hat sein eigenes Material, dass nur er anfassen darf. Ist dies nicht möglich mit Handschuhen					
Kanutouren	Jeder hat sein eigenes Material, dass nur er anfassen darf. Paddel mit Namen kennzeichnen					

Mehrfaches Händewaschen und MN-Schutz anstatt Handschuhe; Materialien, die nicht desinfiziert werden, können müssen mind. 72h an der Luft trocken gelagert werden;

Überall wo in Bezug auf die Teilnehmerzahl egal steht, sind die örtlichen Gegebenheiten und die daraus resultierenden max. Teilnehmerzahlen zu beachten!

Dauer der Methode ist oft nicht angegeben, da sie oft schwer zu berechnen ist. Große Abhängigkeit von Teilnehmerzahl!

Allgemeine Ressourcen, Quellen oder Fundstellen (Links):

<https://www.jugendbildungswerk-htk.de/>

[Hygiene- und Infektionsschutzstandards ab 30.05.2020 NRW](#)

[Slack Austausch Gruppe zu Corona und EP-Themen](#)